





Sådan laves en simpel aktivitet


Første gang man ønsker at editere en rute eller lave et scenario, skal ruten "åbnes". Det gør man ved at vælge Routes > Free play.


Når simulatoren er startet, trykkes Ctrl+E. Så kommer man ind i editoren. I højre hjørne, finder man en lås. Den vil oftest være låst fra start. Tryk på låsen  for at låse op. Tryk på play knappen ved siden af. Tryk Ctrl+Q når simulatoren er startet igen, for at vende tilbage til hovedmenuen. Gør det med alle scenarioer.

Tryk Routes og vælg den rute du vil bygge et scenario til. Scenario > Free roam scenario > edit.

Det første man bør gøre, er at slå filter fra/til. Det gøres ved at trykke på skærmen  i menuen øverst til venstre. Så åbner der sig en menu i højre side.


En ting som jeg synes er vigtig at slå fra, er lydfil objekterne. Det er nederste ikon til højre. Kunne godt lige en højtaler med lidt god vilje. Det giver bedre overskuelighed, når man laver sin aktivitet.


Derefter bør man slette alt materiel og især ikonet for scenario , da der oftest vil være en eller flere scenarioer i forvejen. Når alt er slettet, så gem aktiviteten.

Tid til at komme i gang med det sjove. Start med at opret dit eget scenario. Igen skal du have fat i scenario ikonet . Det findes i menuen midtfor til venstre. Tryk på det og vælg standard scenario marker. Placere det hvor du vil have dit scenario skal begynde. Når det er placeret, dobbeltklikker du på det, så menuen til højre kommer frem. Giv scenarioet et navn. Udfyld også beskrivelse, og hvad den skal skrive, når scenariet er fuldført.

Derudover kan man vælge forskellige andre ting, som starttidspunkt, varighed, sværhedsgrad, dato, vind og vejr.

VIGTIGT: HUSK ALTID AT HØJREKLİKKE, NÅR MAN HAR INDSAT NOGET, FOR AT ANNULLERE OBJEKTET.


Tid til at sætte første tog på sporet. Find ikonet for "trains and tenders"  i midterste menu til venstre. Vælg dit lokomotiv og placerer det på sporet. Helst i nærheden af dit scenario ikon. Nu har du et scenario og et lokomotiv. Men det skal jo også køre.


Find ikonet for "driver"  i øverste menu. Tryk på lokomotivet og der vil komme et ikon over toget. Driverikonet vil altid være i kørselsretningen. For at ændre retning, trykkes på lokomotivet. Der kommer to pile over lokomotivet. Tryk på dem og kørselsretningen vil ændre sig.

Du har nu bygget dit eget scenario, og kan kører en tur i dit lokomotiv.

Lidt mere avanceret scenario byggeri



Det er jo ikke altid nok, bare at sætte sig ind i et lokomotiv, og så bare kører derudad. Det bliver nok for kedeligt i længden. Så toget skal også have nogle vogne og en opgave, som skal fuldføres.

I midterste menu, finder du ikonet for "rolling stock" . Sæt nogle vogne på lokomotivet efter eget valg.

Tid til opgaven. Dobbeltklik på driverikonet på lokomotivet. Giv toget et navn. Sæt flueben i kassen . Det betyder at toget er styret af brugeren. Destination er straks lidt mere besværligt.


Meningen var, at man skulle kunne vælge en destination via menuen. Det virker desværre ikke ret tit. Så det er den manuelle metode der skal til. Få menuen til højre frem. Tryk på nålen, så den låser sig fast (bliver stående fremme). Flyt så med mus og tastatur hen til det sted, hvor man vil have aktiviteten skal ende. Oftest en station. Tryk på den blå kasse i højre menu. Derefter trykkes på destinationen (en søjle med en rød kasse i toppen).

Nu er der også lidt mening i at køre.

Tilføj så enten passager  eller fragt  til din tur. Igen skal der et større arbejde til. Du skal nemlig manuelt tilføje hvert stop, på samme måde, som du tilføjede destinationen på driveren.


Når det er gjort, har man et scenario. Kør pænt.

Tilføjelse af trafik

Man tilføjer trafik på samme måde, som man tilføjede driveren på sit eget lokomotiv. Eneste forskel er, at man ikke må sætte flueben i rubrikken under navnet .

Man har så mulighed for at vælge hvornår trafikken skal starte. Men husk, at det står på ruten fra begyndelsen. Så det er ikke muligt at lave en forbikørsel, et sted, hvor der står noget trafik, som skal starte senere. Et AI tog kan udføre de samme opgaver som ens eget lokomotiv. Det vil sige, at man kan bede det om at hente fragt forskellige steder, eller om at køre passager frem og tilbage.


Tips og tricks

Det er muligt, at flytte sig hurtigt ved hjælp af menuen i toppen. Tryk på "route markers" . Derefter går man over i menuen til højre. Der står alle destinationer på ruten. Klik på en, og tilbage i menuen i toppen, trykkes der på pilen. Så flyver man frem til den valgte destination.

GEM TIT. Selvom man gemmer, er det ikke altid, at det rent faktisk er gemt. Derfor tjek altid, når man har lavet noget. Virker det? Ellers må man i gang igen. Det kan også ske det, at man har sat noget trafik. Men det kan ikke finde frem til destinationen. Så sletter det sig selv. Flytter man et tog fra et sted til et andet, kan der opstå en kopi. Derfor gem. Test. Slet kopien. Gem igen. Test.

Når man flyver fra et sted til et andet, så husk på, at jo højere man flyver, jo hurtigere kommer man frem.

Når man bruger filter, så bliver tingene ikke fjernet fra ruten. De bliver bare ikke vist, men vil stadig være der, når man starter aktiviteten

Sætte en destination over lange afstande: Det er for indviklet at flyve en hel rute igennem. Derfor kan det gøres på en lidt nemmere måde. Start med at vælge Route markers . Vælg så en destination i nærheden af det ønskede. Tryk derefter på driveren, så det bliver det aktive vindue til venstre. Tryk på pilen under Route Markers. Det vil flytte en frem til den ønskede by, og derfra vælger man så destinationen. Husk. Ikke trykke på pilen, før man har valgt driver.

BUGS

Det kan ske, at man ikke kan gemme sit AI tog. En af grundene kan være, at man tidligere har slettet et AI tog. Men programmet husker det stadig. Så når man oprettet et nyt, får det samme service nummer. Og så sker er en af to ting. AI toget bliver ikke gemt, eller KRS går helt ned.

En måde at løse det problem på, er at lave to AI tog uden at gemme. Får de samme service nummer, er det den fejl. Behold det sidste tilføjede AI tog, og slet det oprindelige. Så kan man tilføje det oprindelige AI igen, og det vil nu virke.

Ris og ros

Da det er mit første forsøg på at lave en guide, tager jeg meget gerne imod kritik. Det kan jo kun blive bedre.

Jeg håber denne lille guide kan hjælpe dig lidt frem. Du har nu lært at lave et lille scenario. Man kan køre hvor man vil og med hvad man vil.

Bab

Version 1.1