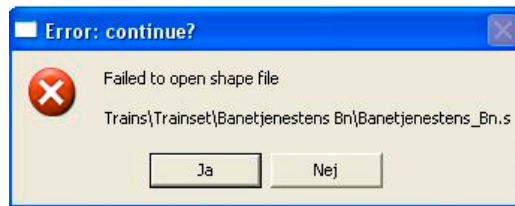


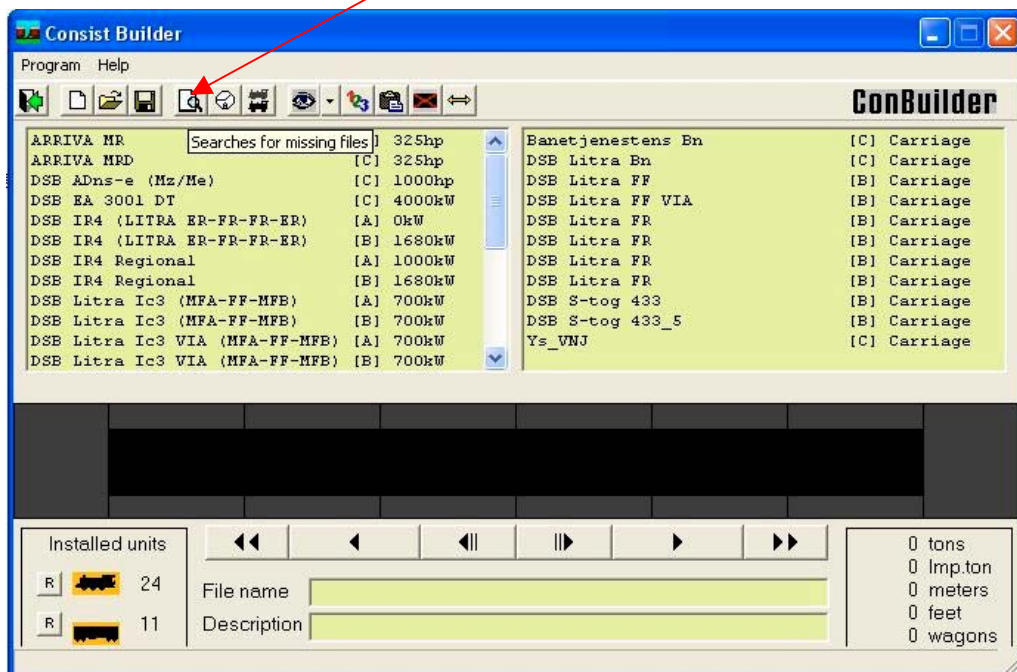
Dette kan ConBuilder også bruges til.

Jeg vil mene, at mange har været ude for, at der under opstart af en aktivitet, fremkommer følgende meddelelse:

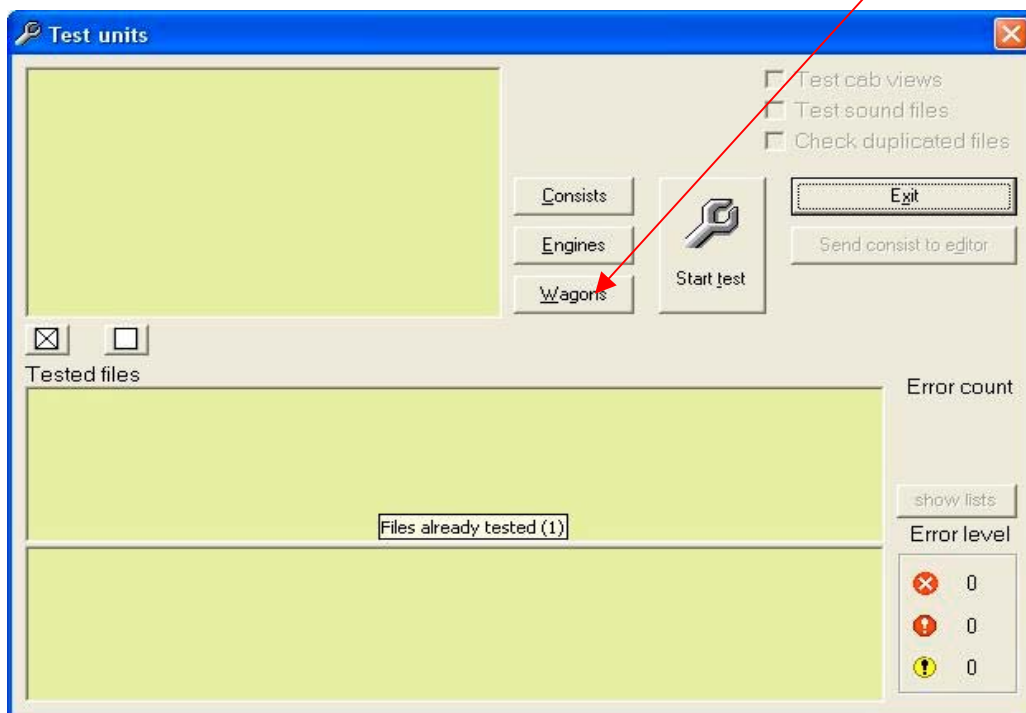


Den meddelelse går på, at MSTS har fundet en fejl i det downloadede materiel, som du har installeret til aktiviteten. Det er her, at conbuilder kan bruges, til at finde fejlen på materiellet.

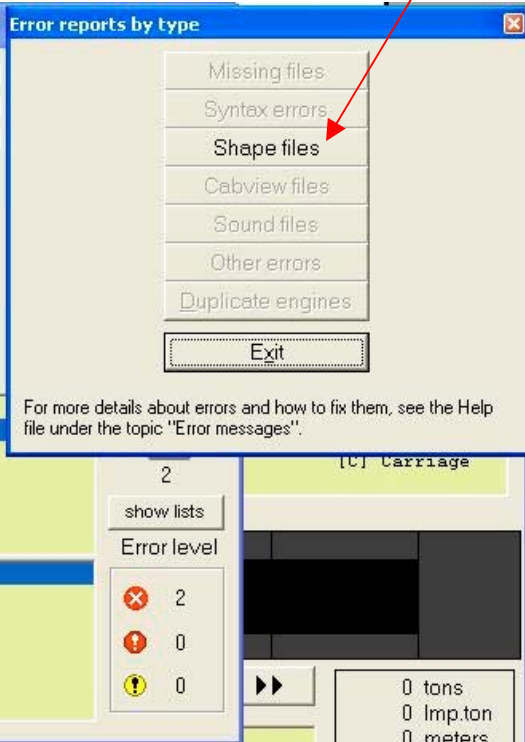
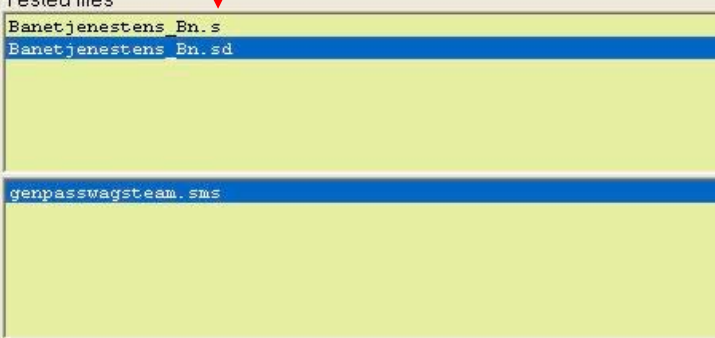
Start ConBuilder. Tryk knappen ” Searches for missing files ”.



Du får nu et nyt vindue, hvori du kan teste Consister, lokomotiver og vogne. Her vælger du vogne, det var det der var fejl på.







Her er så fejlen på skrift. Det går kort ud på, at filen ” Banetjenestens_Bn.s ”, ikke findes i mappen ” Banetjenestens Bn ”. Det er .sd filen i mappen, der henviser til .s filen.

[Wagon SHAPE FILE]

The shape file Banetjenestens_Bn.s specified by the file BANETJENESTENS_BN.WAG is missing from the folder False
The error was found on this line: WagonShape (Banetjenestens_Bn.s)

[SHAPE FILE MISSING]

The shape definition file Banetjenestens_Bn.sd located in the folder D:\PROGRAMMER\MICROSOFT GAMES\TRAIN SIMULATOR\TRAINS\TRAINSET\BANETJENESTENS BN\ is pointing to a file named Banetjenestens_Bn.s that doesn't exist in the same folder.

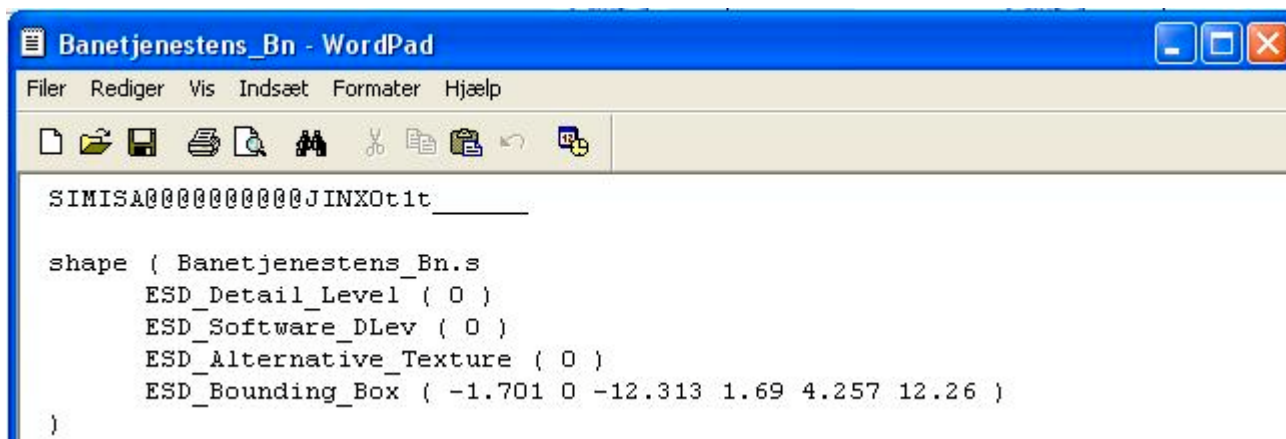
The error was found on this line: shape (Banetjenestens_Bn.s

Prøv at tage et kig i den mappe. Det gør vi så herunder.



Næ, den er der ikke, men der er en der hedder ” Banetjenestens Bx ”, så det er nok der fejlen er. Lad os kikke ind i .sd filen og se hvad den kalder på. (Eng-, wag- og .sd filer, kan lukkes op med Wordpad). Vi åbner .sd filen. Den ser sådan ud inden i.

Her står tydeligt, at .s filen skal hedde ” Banetjenestens_Bn.s ” og det har vi jo fundet ud af, at der ikke er nogen der hedder, men..... Der er i dette tilfælde stor sandsynlighed for, at .s filen bare har et forkert navn, ved en fejltagelse, så prøv bare at omdøbe .s filen til ” Banetjenestens_Bn.s ”. I dette tilfælde er det det rigtige.



Du kan også ofte komme ud for, at .s filen har et helt andet navn, en det der står i .sd filen. I så tilfælde, skal du ikke omdøbe s. filen, men rette shape navnet i .sd filen til, efter det som .s filen hedder.

Denne gennemgang er et fixet eksempel, som ikke har noget med den rigtige fil at gøre, den indeholder ikke sharpe fejl.

Guiden er lavet af:

Kim S.